

**Universidad Nacional de La Matanza**

**Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas**

**Programación Avanzada**

**Taller**

**Historias de Usuario**

**Días de Cursada: Martes, Viernes y Sábados**

**Turno: Noche**

**Aula: Laboratorio 4**

**Docentes:**

**Aubin Veronica**

**Blautzik Leonardo**

**Videla Lucas**

**Ponce de León Lucas**

**Gasior Federico**

**Número de Grupo: 5**

**Integrantes:**

**Ahmed Nahuel DNI: 37238669**

**Artime Martín DNI: 38066159**

**Becerra Pablo DNI: 38428620**

**Ocampo Jorge DNI: 36900375**

**Mail de contacto: martin.artime@hotmail.com**

**Historias de usuario**

1. Como jugador quiero que el personaje pueda recoger items
   * **Criterio de aceptación**: dado un personaje, este puede recoger items
2. Como jugador quiero que el personaje pueda subir de nivel dada una experiencia requerida
   * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje, este subirá de nivel cuando alcance la experiencia requerida.
3. Como jugador quiero elegir una raza para mis personaje
   * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje, este podrá ser de las siguientes razas: Humano, Orco, Personaje de Star Wars, Personaje de Undertale, Pokemon o Personaje de Kingdom Hearts.
4. Como jugador, quiero derrotar enemigos para subir experiencia
   * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje que derrote a otro personaje, este subirá de experiencia.
5. Como jugador, quiero aliarme a otros jugadores
   * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje que se alie a otro personaje, ambos formaran una nueva alianza(si no poseían otra) o combinarán sus respectivas alianzas en una sola.
6. Como jugador, quiero poder abandonar una alianza luego de un tiempo de haberme unido
   * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje, este podrá abandonar la alianza luego de 1 minuto de haberse unido.
7. Como jugador, quiero adquirir habilidades de destreza, fuerza e inteligencia para afectar a mis puntos de ataque, magia y defensa
   * **Criterio de aceptación**:Dado un personaje que sube de nivel, puede desbloquear habilidades de destreza,fuerza e inteligencia, que modifiquen sus stats.
8. Como jugador, quiero poder elegir la casta de mi personaje.
   * **Criterio de aceptación**: Dado un jugador, este podrá elegir una casta según la raza anteriormente elegida.
9. Como jugador, quiero encontrarme con otros jugadores en el mismo mundo para aliarse a ellos o combatir contra ellos.
   * **Criterio de aceptación**: Dado un jugador que encuentra otro jugador, podrá elegir invitarlo a formar una alianza o desafiarlo en un combate
10. Como jugador, quiero combatir junto con mi alianza contra alianzas enemigas.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje y su alianza, puede retar a otro personaje de otra alianza y comenzar un combate entre jugadores que estén dentro de un radio de acción.
11. Como humano, quiero poder elegir una casta para mi personaje
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Humano, este podrá ser de las siguientes castas: Mago, Guerrero, Tanque
12. Como Humano , cada vez que suba de nivel, los stats aumentan los stats de manera equitativa.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un humano, cada vez que aumente de nivel, los todos los stats aumentan en 1
13. Como Orco, quiero poder elegir una casta para mi personaje
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Orco, este podrá ser de las siguientes castas: Mago, Guerrero, Tanque
14. Como Orco, cada vez que este ataca, aumenta su ataque.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Orco,Cada vez que ataca aumenta su ataque en 10 puntos.
15. Como Personaje de Star Wars, quiero poder elegir una casta para mi personaje.
    * **Criterio de aceptación**:Dado un Personaje de Star Wars, este podrá ser Wookie, Jedi, o droide.
16. Como Personaje de Stars wars, cada vez que suba de nivel, los stats aumentan los stats basandose en energia y magia; y poco en ataque.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Stars Wars, cada vez que aumente de nivel, aumenta magia y energia en 10, 1 en ataque y 5 en los demas stats.
17. Como Personaje de Stars Wars, cada vez que este ataca, aumenta su magia.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Star Wars,Cada vez que ataca aumenta su magia en 2 puntos.
18. Como personaje de UnderTale quiero poder elegir una casta para mi personaje.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de UnderTale, este SOLO podrá ser el personaje Chara;
19. Como Personaje de UnderTale, cada vez que este ataca, aumenta su ataque y energia.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Undertale,Cada vez que ataca aumenta su ataque y su energia en 1 punto
20. Como Pokemon, quiero poder elegir una casta para mi personaje.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Pokemon, este podrá ser de Fuego, Agua o Planta.
21. Como jugador quiero que al subir de nivel, cada personaje de una casta aumente mas los stats en los que es fuerte.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje de una determinada raza y casta, al subir de nivel aumenta 2 puntos en los stats en los que es fuerte y 1 punto en el resto
22. Como personaje de pokemon, cada vez que este ataca aumenta su energía.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Pokemon ,Cada vez que ataca aumenta su energía en 10 puntos
23. Como Personaje de kingdom Hearts , quiero poder elegir una casta para mi personaje
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje de Kingdom Hearts , este podrá ser Riku, Roxas y Sora.
24. Como personaje de Kingdom Hearts, cada vez que este ataca aumenta su defensa.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un Personaje de Kingdom Hearts,Cada vez que ataca aumenta su defensa en 12.5% de su defensa base.
25. Como el Personaje Chara, deseo que tenga más ataque que el resto de los stats.
    * **Criterio de aceptación**: Los Stats de Chara deben ser ATAQUE:200, MAGIA=50,VELOCIDAD=100 y DEFENSA=100.
26. Como Pokemon de Fuego deseo que tenga más fuerza y magia que el resto
    * **Criterio de aceptación**: Los puntos del Pokemon de fuego deben ser ATAQUE:200 DEFENSA:100 VELOCIDAD=50 y MAGIA:150.
27. Como Pokemon de agua, deseo que los stats sean destacados en Magia,Defensa
    * **Criterio de aceptación**: Criterio de Aceptación: Los puntos del pokemon de agua deben ser ATAQUE:100 DEFENSA:150 VELOCIDAD=100 y MAGIA:175
28. Como Pokemon de Planta , deseo que se destaque en Velocidad y fuerza, pero muy débil en magia.
    * **Criterio de aceptación**: Criterio de Aceptación: Los puntos del pokemon de hierba(pasto) deben ser ATAQUE:150 DEFENSA:100 VELOCIDAD=200 y MAGIA:25
29. Como Riku, quiero que tenga más puntos de magia, velocidad y fuerza que defensa
    * **Criterio de aceptación**: Los puntos de Riku deben ser ATAQUE:150 DEFENSA:50 VELOCIDAD=200 y MAGIA:150.
30. Como Sora, quiero que sus puntos se destaquen en Magia en vez del resto
    * **Criterio de aceptación**: Criterio de Aceptación: Los puntos de Sora deben ser ATAQUE:100 DEFENSA:100 VELOCIDAD=100 y MAGIA:200
31. Como Roxas, quiero que sus puntos se destaquen en Fuerza en vez del resto
    * **Criterio de aceptación**: Criterio de Aceptación: Los puntos de RoXas deben ser ATAQUE:200 DEFENSA:100 VELOCIDAD=100 y MAGIA:100
32. Como wookie, quiero que tenga más puntos de ataque y defensa que el resto
    * **Criterio de aceptación**: Criterio de Aceptación: Los puntos de wookie deben ser ATAQUE:200 DEFENSA:200 VELOCIDAD=50 y MAGIA:50
33. Como droide, quiero que mi personaje tenga mas velocidad que el resto
    * **Criterio de aceptación**: Los puntos de doide deben ser ATAQUE:100 DEFENSA:100 VELOCIDAD=150 y MAGIA:20 34.Como jedi, quiero que tenga más puntos de magia que ataque, defensa y velocidad.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un jedi, sus puntos de magia serán de 200 mientras que los de ataque, defensa y velocidad serán de 100, 50 y 100
34. Como personaje equipado quiero poder equiparme un ítem de cada tipo.
    * **Criterio de aceptación**: dado un personaje se pueden equipar distintos tipos de armas a la vez.
35. Como personaje equipado quiero poder guardar un ítem de cada tipo en un inventario.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje y varios items, se puede guardar uno de cada tipo en el inventario.
36. Como personaje equipado quiero poder obtener más puntos de ataque a partir de los ítems que tengo equipados.
    * **Criterio de aceptación**:Dado un personaje y un ítem que aumenta ataque, este stat se verá potenciado por el ítem.
37. Como personaje equipado quiero poder obtener más puntos de defensa a partir de los ítems que tengo equipados.
    * **Criterio de aceptación**:Criterio de aceptación: Dado un personaje y un ítem que aumenta defensa, este stat se verá potenciado por el ítem.
38. Como personaje equipado quiero poder obtener más puntos de magia a partir de los ítems que tengo equipados.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje y un ítem que aumenta magia, este stat se verá potenciado por el ítem.
39. Como personaje equipado quiero poder obtener mis puntos de velocidad a partir de los ítems que tengo equipados.
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje y un ítem que aumenta velocidad, este stat se verá potenciado por el ítem.
40. Como jugador, quiero tener un inventario para guardar armas
    * **Criterio de aceptación**: Dado un personaje, este tendrá un inventario en el que podrá guardar un ítem de cada tipo.